

CURSO AUTOCAD 2D

Contenido Mínimo

- 1. ENTORNO DE AUTOCAD**
 - 1.1 Como se entra a AutoCAD
 - 1.2 El entorno de trabajo
 - 1.3 Descripción de las barras de herramientas
 - 1.4 Sistemas de coordenadas
- 2. UTILIDADES Y AYUDAS AL DIBUJO**
 - 2.1 Asistente de inicio de un dibujo
 - 2.2 Formatos de unidades
 - 2.3 Definición de los límites del dibujo
 - 2.4 Parámetros de forzado de cursor y rastreos
 - 2.5 Forzado ortogonal
 - 2.6 Modos de designación
 - 2.7 Modos de referencia a objetos
- 3. BARRA DE DIBUJO**
 - 3.1 Creación de Líneas
 - 3.2 Líneas Auxiliares
 - 3.3 Línea múltiple
 - 3.4 Polilínea
 - 3.5 Polígono
 - 3.6 Rectángulo
 - 3.7 Arco
 - 3.8 Circulo
 - 3.9 Spline
 - 3.10 Elipse
 - 3.11 Punto
 - 3.12 Sombreado
 - 3.13 Región
 - 3.14 Texto
- 4. BARRA DE MODIFICACION DE OBJETOS**
 - 4.1 Eliminación de objetos en el dibujo
 - 4.2 Recuperación del ultimo conjunto de objetos borrados
 - 4.3 Copia de objetos
 - 4.4 Simetría
 - 4.5 Equidistancia
 - 4.6 Matriz
 - 4.7 Desplazar
 - 4.8 Rotación de objetos
 - 4.9 Escalado de objetos
 - 4.10 Estiramiento de objetos
 - 4.11 Cambio de la longitud de un objeto

- 4.12 Recorte de objetos
- 4.13 Alargamiento de objetos
- 4.14 Partir objetos
- 4.15 Chaflán de objetos
- 4.16 Empalme de objetos
- 4.17 Descomponer objetos
- 5. MODIFICACION DE OBJETOS**
 - 5.1 Utilización de poli líneas
 - 5.2 Utilización de curvas Splines
 - 5.3 Utilización de líneas múltiples
 - 5.4 Edición y corrección de textos
- 6. METODOS DE VISUALIZACION**
 - 6.1 Encuadre en tiempo real
 - 6.2 Zoom 3d
 - 6.3 3d orbita
 - 6.4 ventana
 - 6.5 Previo
- 7. ACOTACION**
 - 7.1 Cotas lineales
 - 7.2 Cotas continuas y de línea base
 - 7.3 Cotas angulares, de radio, diámetro
 - 7.4 Propiedades de las cotas
 - 7.5 Administrador de estilos de cota y control del aspecto de las cotas
- 8. BLOQUES , ATRIBUTOS, Y REFERENCIAS EXTERNAS**
 - 8.1 Creación de bloques
 - 8.2 Atributos
 - 8.3 Utilización de referencias externas
 - 8.4 Insertando bloques
 - 8.5 AutoCAD Design Center
- 9. CAPAS Y PROPIEDADES DE OBJETOS**
 - 9.1 Creación de capas
 - 9.2 Propiedades de objetos y de la capas
 - 9.3 Administrador de capas
 - 9.4 Administrador de colores
 - 9.5 Administrador de tipo de línea
 - 9.6 Administrador de grosores de línea
 - 9.7 Modificación de propiedades de objetos
- 10. IMPRESIÓN**
 - 10.1 Presentaciones
 - 10.2 Ventanas graficas
 - 10.3 Escalas